

3DO Interactive Multiplayer

3DO nebyla pouze herní konzole, ale soubor technických specifikací (licencovaný standard), který v roce 1991 vytvořil **Trip Hawkins**, zakladatel společnosti Electronic Arts (EA). Celý název platformy zněl **3DO Interactive Multiplayer**.

Záměrem společnosti *The 3DO Company* bylo vytvořit standard, který by podle jejich licencí mohli vyrábět různí výrobci elektroniky (např. Panasonic, GoldStar nebo Sanyo).

Technické parametry

V době svého uvedení (1993) šlo o nejvýkonnější systém na trhu, který jako jeden z prvních plně prosazoval přechod z cartridge na **CD-ROM**.

- **CPU:** 32-bitový procesor ARM60 (12,5 MHz).
- **Grafika:** Dva dedikované video koprocesory schopné renderovat až 20 000 polygonů za sekundu.
- **Audio:** 16-bitový stereo zvuk (CD kvalita) s DSP procesorem.
- **Médium:** Dvourychlostní CD-ROM mechanika (300 KB/s).

Obchodní model a neúspěch

Projekt 3DO nakonec komerčně neuspěl, a to z několika zásadních důvodů:

1. ****Vysoká cena:**** Protože výrobci (např. Panasonic) museli na samotném hardwaru vydělat (neměli podíl z prodeje her jako Nintendo nebo Sega), startovní cena byla extrémních ****699 USD****.
2. ****Konkurence:**** Krátce po uvedení přišly na trh levnější a výkonnější konzole ****Sony PlayStation**** a ****Sega Saturn****.
3. ****Fragmentace:**** Existence různých modelů od různých výrobců mátlá zákazníky.

Významné tituly

I přes krátký život platformy se na 3DO objevily hry, které definovaly svou dobu:

- **Alone in the Dark** (překlad z PC, jeden z prvních survival hororů).
- **The Need for Speed** (první díl legendární série debutoval právě zde).
- **Road Rash** (přelomová verze s FMV videosekvencemi).

From:

<https://serviceit.cz/> - **IT ENCYKLOPEDIA**

Permanent link:

<https://serviceit.cz/doku.php?id=3do>

Last update: **2026/01/05 12:01**

