

AGA (Advanced Graphics Architecture)

AGA (Advanced Graphics Architecture) je třetí a poslední generace grafického čipsetu pro počítače [Amiga](#). Byla uvedena v roce 1992 jako nástupce starších čipsetů OCS (Original Chip Set) a ECS (Enhanced Chip Set).

Hlavním účelem AGA bylo modernizovat grafické schopnosti Amigy, aby mohla konkurovat standardu VGA u PC a Apple Macintosh.

Technické parametry a vylepšení

AGA přinesla zásadní skok v barevné hloubce a rozlišení:

- **Barevná paleta:** Rozšířena ze 4 096 barev na **16,8 milionu** barev.
- **Zobrazení na obrazovce:** Schopnost zobrazit až **256 barev současně** z palety ve všech rozlišeních (v režimu HAM-8 až 262 144 barev).
- **Datová sběrnice:** Šířka sběrnice se zdvojnásobila z 16 bitů na **32 bitů**, což umožnilo rychlejší přístup k paměti (tzv. Chip RAM).
- **Zpětná kompatibilita:** Čipset byl navržen tak, aby na něm běžela většina starších aplikací a her určených pro OCS/ECS.

Počítače s čipsetem AGA

Tento čipset byl osazen pouze ve třech zařízeních, která představovala vrchol produkce společnosti Commodore:

1. **Amiga 1200:** Nejoblíbenější domácí počítač nové generace.
2. **Amiga 4000:** Profesionální pracovní stanice pro video a grafiku.
3. **Amiga CD32:** První 32-bitová herní konzole s CD mechanikou (předchůdce [\[\[3do|3DO\]\]](#)).

Odkaz a kritika

Ačkoliv byla AGA výkonným vylepšením, přišla podle mnoha odborníků příliš pozdě. Zatímco Amiga stále využívala sdílenou paměť, PC platforma již v té době nabízela dedikované grafické karty s vlastní pamětí a první 3D akcelerátory, což nakonec vedlo k tržní dominanci PC.

— *Související pojmy:* [Amiga](#), [3DO](#), [Hardware](#), [Bit](#)

From:

<https://serviceit.cz/> - **IT ENCYKLOPEDIA**

Permanent link:

<https://serviceit.cz/doku.php?id=aga>

Last update: **2026/01/05 13:02**

