

Callback

Callback je funkce, která je předána jako argument jiné funkci a je vykonána později, obvykle po dokončení určité operace nebo při vzniku konkrétní události. Callbacky jsou důležitou součástí [asynchronous programming](#) a [event-driven programming](#).

Používají se zejména v jazyce [javascript](#), ale lze se s nimi setkat i v mnoha dalších programovacích jazycích.

Jak Callback funguje

Namísto okamžitého vykonání funkce je funkce předána jiné části programu, která ji zavolá ve vhodný okamžik.

```
Funkce A ↓ Předá Callback ↓ Proběhne operace ↓ Callback je spuštěn
```

Jednoduchý příklad

```
function pozdrav() { console.log("Ahoj!"); }

function provedAkci(callback) {
  callback();
}

provedAkci(pozdrav);
```

Výstup:

```
Ahoj!
```

Funkce `pozdrav()` je předána jako callback a vykonána uvnitř funkce `provedAkci()`.

Anonymní Callback

Velmi často se používají anonymní funkce:

```
setTimeout(function() { console.log("Čas vypršel."); }, 1000);
```

Po uplynutí jedné sekundy je callback automaticky spuštěn.

Callback a události

Callbacks jsou běžnou součástí práce s událostmi.

```
button.addEventListener("click", function() { console.log("Kliknutí."); });
```

Anonymní funkce zde představuje callback, který se spustí při události `click`.

Callback a asynchronní operace

Při načítání dat nebo práci se soubory se callback vykoná až po dokončení operace.

Příklad:

```
nactiData(function(data) { console.log(data); });
```

Program mezitím může pokračovat v dalších činnostech.

Callback Hell

Při větším počtu vnořených callbacků může vzniknout problém známý jako Callback Hell.

Příklad:

```
akce1(function() { akce2(function() { akce3(function() { akce4(function() {  
    });  
  });  
});  
});
```

Takový kód je obtížně čitelný a složitě se udržuje.

Moderní alternativa

V moderním JavaScriptu se callbacky často nahrazují pomocí:

[promise](#) [async](#) [await](#)

Příklad s Promise:

```
fetch("/data") .then(response => response.json()) .then(data =>  
console.log(data));
```

Výhody

Jednoduchý princip. Podpora asynchronních operací. Efektivní práce s událostmi. Nízké nároky na výkon.

Nevýhody

Při větším množství callbacků vzniká nepřehledný kód. Obtížnější ladění chyb. Horší čitelnost u složitějších aplikací.

Oblasti použití

Zpracování událostí. Síťová komunikace. Časovače. Práce se soubory. API požadavky. Animace. Asynchronní operace.

Související pojmy

[event](#) [event handler](#) [event loop](#) [event listener](#) [asynchronous programming](#) [promise](#) [async](#) [await](#) [javascript](#) [node.js](#)

Shrnutí

Callback je funkce předaná jiné funkci za účelem jejího pozdějšího vykonání. Callbacky tvoří základ práce s událostmi a asynchronními operacemi v JavaScriptu i dalších programovacích jazycích. Přestože jsou stále široce používány, u složitějších aplikací jsou často nahrazovány technologiemi Promise a Async/Await, které nabízejí přehlednější zápis kódu.

From:

<http://www.serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:

<http://www.serviceit.cz/doku.php?id=callback>

Last update: **2026/06/06 11:49**

