

Časová složitost

Časová složitost nám říká, jak se prodlouží doba běhu programu, když mu předhodíme více dat. Pomáhá programátorům předpovědět, zda jejich kód zvládne reálný provoz (miliony uživatelů) nebo zda „zkolabuje“.

1. Tři scénáře náročnosti

U každého algoritmu můžeme sledovat tři různé případy:

- **Best Case ($O(1)$):** Nejlepší možný scénář (např. hledaný prvek je hned na prvním místě).
- **Average Case ($O(n)$):** Průměrný scénář (očekávaný výkon v běžném provozu).
- **Worst Case ($O(n^2)$):** Nejhorší možný scénář (např. prvek v seznamu není, musíme projít vše).
Tento scénář je v IT nejdůležitější.

2. Typické příklady v praxi

Konstantní čas - $O(1)$

Počet operací je pevně daný.

- **Příklad:** Zjištění, zda je číslo sudé nebo liché ($\text{číslo} \% 2 == 0$). Je jedno, jestli má číslo 2 nebo 2 miliony cifer, operace je stejně rychlá.

Lineární čas - $O(n)$

Čas roste přímo úměrně s daty.

- **Příklad:** Hledání nejmenšího čísla v neseřazeném poli. Musíte se podívat na každé číslo přesně jednou.
- **Vliv:** Pokud se pole 10x zvětší, hledání bude trvat 10x déle.

Logaritmický čas - $O(\log n)$

Extrémně efektivní růst.

- **Příklad:** Hledání slova ve slovníku (půlením intervalu). I kdyby měl slovník miliardu stran, najdete slovo maximálně na 30 pokusů.

Kvadratický čas - $O(n^2)$

Čas roste se čtvercem dat.

- **Příklad:** [Bubble Sort](#) (třídění prvků). Pro 100 prvků uděláte 10 000 operací. Pro 100 000 prvků už je to 10 miliard operací – zde už program citelně zamrzá.

3. Časová složitost vs. Výkon hardwaru

Častým omylem je myslet si, že pomalý algoritmus vyřešíme rychlejším procesorem.

- Pokud máte algoritmus se složitostí $O(2^n)$ (exponenciální), přidání 10x silnějšího procesoru vám dovolí zpracovat jen o pár prvků více.
- Naopak přechod z $O(n^2)$ na $O(n \log n)$ může zrychlit zpracování velkých dat z hodin na sekundy i na starém počítači.

4. Co ovlivňuje časovou složitost?

1. **Cykly:** Jeden cyklus přes n prvků znamená $O(n)$. Dva vnořené cykly znamenají $O(n^2)$.
2. **Rekurze:** Pokud funkce volá sama sebe vícekrát, složitost může růst exponenciálně.
3. **Struktura dat:** Vyhledávání v `[[it_encyklopedie:ethernet|síti]]` nebo databázi závisí na tom, jak jsou data indexována.

Zajímavost: Existují i algoritmy se složitostí $O(n!)$ (faktoriál), například u problému obchodního cestujícího (hledání nejkratší cesty mezi všemi městy). Pro pouhých 60 měst je počet operací větší než počet atomů v pozorovatelném vesmíru.

[Zpět na Big O notaci](#)

From:
<https://serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:
https://serviceit.cz/doku.php?id=casova_slozitest

Last update: **2025/12/31 17:21**

