

HTML (HyperText Markup Language)

HTML je standardizovaný jazyk používaný k vytváření dokumentů určených k zobrazení ve [webovém prohlížeči](#). Umožňuje organizovat text do nadpisů, odstavců, seznamů nebo tabulek a vkládat do nich multimediální objekty, jako jsou obrázky a videa. Hlavní vlastností je **hypertext**, tedy schopnost propojovat dokumenty pomocí odkazů.

Historie a vývoj verzí

Vývoj HTML odráží celou historii internetu. Jazyk spravuje organizace **W3C** (World Wide Web Consortium) a v posledních letech sdružení **WHATWG**.

1. Počátky (1989-1991)

Tim Berners-Lee, vědec v CERNu, navrhl HTML jako jednoduchý způsob, jak sdílet vědecké dokumenty. První verze obsahovala pouze 18 tagů, z nichž většina existuje dodnes (např. `<p>`, `<h1>`, `<a>`).

2. HTML 2.0 až 3.2 (1995-1997)

Tyto verze přinesly standardizaci formulářů, tabulek a zarovnávání textu. V této době zuřila „válka prohlížečů“ mezi Netscape a Internet Explorerem, kdy každý výrobce přidával vlastní, nestandardní značky.

3. HTML 4.01 (1999)

Zásadní a na dlouhou dobu stabilní verze. Oddělila **strukturu** (HTML) od **vzhledu** (nastupující [CSS](#)). Přinesla lepší podporu pro mezinárodní znaky ([Unicode](#)).

4. Éra XHTML (2000-2009)

Pokus o přísnější verzi HTML založenou na pravidlech XML. Vyžadovala striktní syntaxi (např. uzavírání všech tagů, psaní malými písmeny). Pro mnoho vývojářů však byla příliš rigidní.

5. HTML5 (2014 - současnost)

Revoluční verze, která ukončila éru doplňků jako Adobe Flash. HTML5 se stalo živým standardem (**Living Standard**).

- **Nativní multimédia:** Zavedení tagů `<video>` a `<audio>`.
- **Sémantické tagy:** Značky jako `<article>`, `<nav>` nebo `<footer>` pomáhají vyhledávačům pochopit význam obsahu.
- **API:** Podpora pro geolokaci, offline ukládání dat a kreslení grafiky (Canvas).

Struktura HTML dokumentu

Každý moderní HTML dokument má povinnou základní kostru:

```
<!DOCTYPE html> <html lang="cs">
<head>
  <meta charset="UTF-8"> <title>Název stránky</title>
</head>
<body>
  <h1>Hlavní nadpis</h1>
  <p>Toto je odstavec textu s <a href="#">odkazem</a>.</p>
</body>
</html>
```

Dnešní použití a ekosystém

V moderním webovém vývoji HTML nefunguje izolovaně, ale tvoří součást tzv. „Svaté trojice webu“:

1. ****HTML (Struktura):**** Definice toho, co na stránce je (text, tlačítko, obrázek).
2. ****[[css|CSS]] (Prezentace):**** Definice toho, jak to vypadá (barvy, písmo, rozvržení).
3. ****[[javascript|JavaScript]] (Chování):**** Definice toho, co to dělá (animace, odesílání dat bez načtení stránky).

Moderní trendy:

- **PWA (Progressive Web Apps):** Webové stránky, které se chovají jako mobilní aplikace.
- **Web Components:** Možnost vytvářet vlastní, znovupoužitelné HTML značky.
- **Přístupnost (A11y):** Správné používání HTML značek umožňuje lidem se zrakovým postižením

procházet web pomocí čteček obrazovky.

Srovnání: HTML vs. Programovací jazyky

| Vlastnost | HTML | Programovací jazyk (např. C++, Java) |
|------------|--|---|
| Typ | Značkovací jazyk | Algoritmický jazyk |
| Logika | Neobsahuje (nemá cykly ani podmínky). | Obsahuje komplexní logiku a výpočty. |
| Zpracování | Interpretováno prohlížečem . | Kompilováno kompilátorem nebo interpretováno. |
| Účel | Definice obsahu a hierarchie. | Manipulace s daty a řízení procesů. |

Související pojmy: WWW, Browser, CSS, JavaScript, Unicode, HTTP, W3C, XML.

From:
<https://serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:
<https://serviceit.cz/doku.php?id=html>

Last update: **2025/12/31 19:34**

