

Typy skříní a jejich vliv na chlazení

Počítačová skříň definuje fyzické limity pro chladicí systém. Rozměry určují, jak velké chladiče můžete použít, zatímco materiály a konstrukce panelů rozhodují o tom, jak efektivně bude vzduch proudit k horkým komponentám.

1. Formáty skříní podle velikosti

Velikost skříně přímo ovlivňuje objem vzduchu uvnitř. Větší objem obvykle znamená pomalejší ohřívání vnitřního prostoru, ale vyžaduje silnější ventilátory pro efektivní výměnu vzduchu.

Typ skříně	Typické rozměry	Vliv na chlazení
Full Tower	Výška nad 55 cm	Vynikající. Obrovský prostor umožňuje instalaci dvou a více radiátorů vodního chlazení (360mm/420mm).
Mid Tower	Výška 45–50 cm	Optimální. Zlatý standard. Nabízí dostatek prostoru pro věžové chladiče i výkonné grafické karty s dobrým airflow.
Mini Tower	Výška 35–40 cm	Náročnější. Menší prostor vyžaduje precizní kabelový management, aby kabely nebránily průtoku vzduchu.
SFF / ITX	Miniaturní	Kritický. Komponenty jsou nahuštěny na sobě. Často vyžaduje specifické proudění vzduchu (např. „sandwich layout“).

2. Konstrukce předního panelu: Mesh vs. Solid

Způsob, jakým skříň nasává vzduch, je nejdůležitějším faktorem pro výsledné teploty.

Mesh (Perforovaný panel)

Přední strana je tvořena kovovou mřížkou s prachovým filtrem.

- **Chlazení:** Maximální. Ventilátory nemusí překonávat téměř žádný odpor.
- **Vhodné pro:** Výkonná herní PC, pracovní stanice.
- **Poznámka:** Vyšší hlučnost (zvuk od ventilátorů a cívek uniká mřížkou ven).

Solid (Uzavřený panel)

Přední strana je plná (sklo, plast, kov), vzduch se nasává úzkými průduchy po stranách.

- **Chlazení:** Horší. Ventilátory musí běžet na vyšší otáčky, aby nasály stejný objem vzduchu.
- **Vhodné pro:** Tiché kancelářské sestavy.
- **Poznámka:** Lepší tlumení hluku, ale riziko vzniku „horkých kapes“ uvnitř skříně.

3. Pozice zdroje a oddělené komory

Moderní skříně využívají tzv. **dvoukomorový design**.

- **Spodní komora (PSU Shroud):** Napájecí zdroj a pevné disky jsou v odděleném tunelu dole. Zdroj si nasává vlastní vzduch zpod skříně a neohřívá prostor u grafické karty.
- **Hlavní komora:** Zde se nachází CPU a GPU. Díky absenci kabelů a zdroje v cestě může vzduch proudit přímo od předních ventilátorů k zadnímu výfuku.

4. Vliv bočnice (Sklo vs. Perforace)

- **Temperované sklo:** Velmi populární pro vzhled. Tepelně však funguje jako izolant a neumožňuje žádný průtok vzduchu.
- **Perforovaná bočnice:** Dnes méně častá, ale vynikající pro chlazení grafických karet, které mohou nasávat vzduch přímo z boku skříně.

5. Klíčové limity pro chlazení

Při nákupu skříně si vždy v dokumentaci ověřte:

- **Max. CPU Cooler Height:** Aby se vám bočnice dala zavřít přes věžový chladič (např. Noctua NH-D15 vyžaduje 165 mm).
- **Radiator Support:** Zda lze radiátor vodního chlazení umístit nahoru (nevadí pak RAM modulům) nebo dopředu.
- **Fan Mounts:** Počet a velikost pozic pro ventilátory (120mm vs 140mm). Větší ventilátory jsou tišší při stejném průtoku.

Související články:

- [Optimalizace Airflow: Jak zabránit usazování prachu](#)
- [Údržba: Jak bezpečně vyčistit PC od prachu](#)
- [Seznam doporučených chladičů pro CPU](#)

From:
<https://serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIÉ

Permanent link:
<https://serviceit.cz/doku.php?id=hw:skrine>

Last update: 2026/01/13 13:58



