

Aktualizace ovladačů pro AI akceleraci

Správná konfigurace ovladačů je kritická pro funkci knihoven jako **PyTorch**, **TensorFlow** nebo pro běh nástrojů jako **Ollama** a **LM Studio**.

1. NVIDIA (CUDA platforma)

Pro AI úlohy na kartách NVIDIA doporučujeme používat oficiální **NVIDIA App** (nástupce GeForce Experience), která umožňuje přepínat mezi herními a pracovními ovladači.

Typy ovladačů

- **Game Ready Driver:** Nejnovější funkce, optimalizace pro hry.
- **NVIDIA Studio Driver:** Vyšší stabilita, testováno pro kreativní aplikace a AI workflow (doporučeno pro pracovní stanice).

Postup aktualizace

1. Otevřete ****NVIDIA App****.
2. V levém menu zvolte ****Ovladače****.
3. Klikněte na tři tečky vedle tlačítka stahování a zvolte ****Studio Driver****.
4. Po instalaci ověřte verzi v terminálu příkazem:

```
nvidia-smi
```

2. AMD (ROCm platforma)

V roce 2026 je podpora AMD karet (řady Radeon RX 7000 a novější) v AI velmi silná díky platformě **ROCm**, která je nyní dostupná i pro Windows.

Instalace na Windows

1. Stáhněte ****AMD Software: Adrenalin Edition****.
2. Při instalaci zvolte možnost ****Full Install****.
3. Pro vývojáře: Stáhněte samostatný balíček ****ROCm for Windows**** z webu AMD.

Instalace na Linux (Ubuntu)

Použijte oficiální skript `amdgpu-install` s příznakem pro AI:

```
sudo amdgpu-install --usecase=rocm,graphics
```

3. Knihovny a SDK (CUDA Toolkit)

Samotný ovladač často nestačí, pokud vyvíjíte vlastní aplikace nebo instalujete modely přes Python (pip).

- **CUDA Toolkit:** V roce 2026 je standardem verze **13.x**. Pokud používáte Docker, doporučujeme image přímo od NVIDIA (NGC Catalog).
- **Zkontrolujte kompatibilitu:** Vždy se ujistěte, že vaše verze ovladače podporuje verzi CUDA, kterou vyžaduje váš AI software.

Komponenta	Jak ověřit verzi
Ovladač (Driver)	<code>nvidia-smi</code>
CUDA Toolkit	<code>nvcc --version</code>
PyTorch (Python)	<code>python -c „import torch; print(torch.cuda.is_available())“</code>

Poznámka pro Apple Silicon (M1/M2/M3): Uživatelé Maců ovladače neřeší ručně – jsou součástí aktualizací macOS. AI výkon je zde vázán na rozhraní **Metal (MPS)**.

— **Související na ITWIKI:**

- [Lokální hostování modelů](#)
- [Nastavení GPU v Dockeru](#)

— **Správce sekce:** @Hardware_Support **Poslední revize:** Leden 2026

From:

<https://www.serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:

https://www.serviceit.cz/doku.php?id=it:gpu_drivers

Last update: **2026/01/04 16:42**

