

Správa ovladačů (Driver Management)

Správa ovladačů v roce 2026 již není jen o „funkčním zobrazení“, ale o zajištění kompatibility mezi hardwarem a softwarovými vrstvami pro umělou inteligenci a paralelní výpočty.

1. Kategorie ovladačů v IT infrastruktuře

Pro efektivní správu rozlišujeme ovladače podle jejich určení:

Grafické ovladače (GPU)

Nejkritičtější část pro běh **SLM** a LLM modelů.

- NVIDIA Studio:** Priorita stability a certifikace pro pracovní procesy. Doporučeno pro firemní stanice.
- NVIDIA Game Ready:** Zaměřeno na nejnovější technologie a herní optimalizace.
- NVIDIA Data Center:** Specifické pro serverové GPU (A100, H100) bez grafického výstupu.

Čipové sady a Sběrnice (Chipset & Bus)

Zajišťují propustnost dat mezi RAM a GPU. Pro AI je klíčová správná funkce **PCIe Resizable BAR**.

2. Strategie aktualizací (Patch Management)

Správa ovladačů by měla následovat po schválení v testovacím prostředí:

- Fáze 1: Testování (Canary)** – Instalace na 1-2 stanice pro ověření kompatibility s firemním SW.
- Fáze 2: Pilotní skupina** – Rozšíření na vybrané týmy (např. AI vývojáři).
- Fáze 3: Full Rollout** – Plošná instalace skrze nástroje pro vzdálenou správu.

3. Nástroje pro hromadnou správu

OS	Nástroj	Funkce
Windows	NVIDIA App / WSUS	Centralizované aktualizace a vynucení verze.
Linux	APT / DNF Repozitáře	Použití příkazu ubuntu-drivers pro automatický výběr.
Server	Ansible / Puppet	Automatizovaná distribuce driverů skrze konfigurační skripty.

4. Čistá instalace a "Rollback"

Pokud nový ovladač způsobuje pády aplikací nebo **CUDA chyby**, je nutné provést čistou odinstalaci:

1. ****DDU (Display Driver Uninstaller):**** Odstraní veškeré zbytky registrů v nouzovém režimu.
2. ****Návrat k předchozí verzi:**** Vždy držte na lokálním úložišti (\\storage\drivers) předchozí dvě funkční verze ovladačů.

VAROVÁNÍ: Nikdy neaktualizujte ovladače na produkčních serverech během běžícího AI trénování nebo kritických výpočtů. Restart ovladače ukončí všechny probíhající procesy využívající GPU.

5. Automatizace kontroly verzí

Pro kontrolu verze na všech stanicích lze použít jednoduchý skript:

```
# Windows (PowerShell)
Get-WmiObject Win32_VideoController | Select-Object Name, DriverVersion

# Linux (Bash)
nvidia-smi --query-gpu=driver_version --format=csv,noheader
```

— Související články:

- [Detailní nastavení NVIDIA ovladačů](#)
- [Verze CUDA a jejich závislosti](#)
- [Troubleshooting Guide](#)

— **Vlastník:** @IT_Operations **Poslední revize:** 04. 01. 2026

From:
<https://www.serviceit.cz/> - **IT ENCYKLOPEDIE**

Permanent link:
https://www.serviceit.cz/doku.php?id=it:sprava_nvidia_ovladacu

Last update: **2026/01/04 16:48**

