Metodiky vývoje (Agile, Scrum, BEM)

Úspěch softwarového projektu nezávisí pouze na kvalitě napsaného kódu, ale především na způsobu, jakým je projekt řízen a jak je kód strukturován. Moderní vývoj stojí na dvou pilířích: **agilním řízení projektů** a **standardizaci zápisu kódu**.

1. Agilní metodiky (Agile)

Agile není konkrétní návod, ale soubor principů definovaných v „Agilním manifestu“. Hlavním cílem je schopnost rychle reagovat na změny požadavků zákazníka, které v průběhu vývoje nevyhnutelně přicházejí.

Hlavní hodnoty Agile:

- **Lidé a interakce** mají přednost před procesy a nástroji.
- **Fungující software** je důležitější než vyčerpávající dokumentace.
- **Spolupráce se zákazníkem** je klíčová (zákazník je součástí procesu).
- **Reagování na změny** je přednější než striktní dodržování plánu.

—

2. Rámec Scrum

Scrum je nejpopulárnější implementací agilních principů. Rozděluje vývoj do krátkých časových úseků zvaných **Sprinty** (obvykle 1 až 4 týdny).

Role ve Scrumu:

- **Product Owner:** Vlastník produktu, který definuje priority (co má největší hodnotu pro byznys).
- **Scrum Master:** Kouč týmu, který odstraňuje překážky a dohlíží na dodržování procesů.
- **Vývojový tým:** Cross-funkční skupina lidí, která práci reálně vykonává.

Artefakty a rituály:

- **Backlog:** Seznam všech úkolů a funkcí, které je třeba vytvořit.
- **Daily Stand-up:** Krátká denní schůzka (15 min), kde se řeší, co se udělalo a co tým brzdí.
- **Sprint Review & Retrospective:** Na konci sprintu se ukáže hotová práce a tým hodnotí, jak zlepšit svou spolupráci.

---

3. Metodika BEM (Block, Element, Modifier)

Zatímco Agile a Scrum řeší *kdy* a *kdo* bude pracovat, **BEM** řeší, *jak* bude vypadat kód, aby se v něm nikdo neztratil. BEM je metodika pojmenovávání tříd v CSS, kterou vyvinul Yandex.

Struktura BEM:

BEM pomáhá vytvářet znovupoužitelné komponenty a zabraňuje konfliktům v kódování frontendu.

- **Block (Blok):** Samostatná, smysluplná entita (např. `menu`, `button`, `search-form`).
- **Element (Prvek):** Část bloku, která nemá samostatný význam (např. `item` v menu). Zapisuje se dvěma podtržítky: `blockelement. * **Modifier (Modifikátor):** Příznak, který mění vzhled nebo stav (např. red, disabled). Zapisuje se dvěma pomlčkami: block–modifier nebo block`element–modifier.

Příklad v kódu:

```
<div class="card">
  <h2 class="card__title">Název produktu</h2>
  <button class="card__button card__button--green">Koupit</button>
</div>
```

—

4. Proč tyto metodiky kombinovat?

Propojení agilního řízení a striktní struktury kódu přináší:

- **Škálovatelnost:** Díky BEM může na CSS pracovat 10 vývojářů najednou, aniž by si přepisovali styly. Díky Scrumu může tým růst a stále doručovat výsledky.
- **Předvídatelnost:** Zákazník vidí výsledky každých 14 dní (konec sprintu).
- **Udržovatelnost:** Starý kód je díky BEM čitelný i po letech, protože z názvu třídy je jasné, kam patří.

Související články:

- Webové technologie (HTML, CSS, JS)
- Testování softwaru a QA
- Verzování kódu (Git)

Tagy: dev agile scrum bem css project_management architecture

From:
https://serviceit.cz/ - **IT ENCYKLOPEDIE**

Permanent link:
https://serviceit.cz/doku.php?id=it:sw:metodiky&rev=1767357874

Last update: **2026/01/02 13:44**