

Kanban

Kanban (japonsky „tabule“ nebo „karta“) je metoda zaměřená na vizualizaci toku práce, maximalizaci efektivity a neustálé zlepšování. Na rozdíl od [Scrumu](#) nemá pevně dané cykly (sprinty), ale soustředí se na plynulý, nepřetržitý proces.

Čtyři základní principy Kanbanu

1. **Vizualizace práce:** Práce je rozdělena na jednotlivé úkoly zobrazené na kartách, které se pohybují po tabuli.

2. **Omezení rozpracované práce (WIP - Work In Progress):** Stanovuje se limit na to, kolik úkolů může být v jednom sloupci současně. To zabraňuje přetížení týmu.

3. **Řízení toku (Flow):** Sledování postupu úkolů a identifikace úzkých hrdel (bottlenecks), kde se práce zastavuje.

4. **Neustálé zlepšování (Kaizen):** Tým pravidelně analyzuje proces a hledá cesty, jak jej zefektivnit.

Kanban tabule (Board)

Typická tabule je rozdělena do sloupců představujících fáze procesu:

Sloupec	Popis
Backlog	Zásobník všech nápadů a požadavků.
To Do	Úkoly vybrané k realizaci.
In Progress	Úkoly, na kterých se právě pracuje (zde platí limity WIP).
Testing	Hotové úkoly čekající na kontrolu nebo QA.
Done	Dokončená a dodaná práce.

Rozdíl: Kanban vs. Scrum

Vlastnost	Kanban	Scrum
Kadence	Průběžný tok (Continuous flow).	Pevné cykly (Sprinty - obvykle 2 týdny).
Změny	Možné kdykoliv (pokud je volná kapacita).	Během sprintu se změny nedoporučují.
Role	Žádné pevně dané role.	Definované role (Scrum Master, Product Owner).
Metriky	Cycle Time, Lead Time.	Velocity (rychlost týmu ve sprintu).

Klíčové metriky v Kanbanu

- Lead Time:** Celková doba od chvíle, kdy požadavek vznikl, až po jeho dokončení.
- Cycle Time:** Doba, po kterou se na úkolu skutečně pracovalo (od „In Progress“ po „Done“).
- Throughput:** Počet úkolů dokončených za určité časové období.

Oblíbené nástroje

- **Trello:** Jednoduchý nástroj založený čistě na principu karet a tabulí.
- **Jira:** Robustní nástroj pro vývojáře s pokročilým nastavením limitů WIP a reporty.
- **Asana / Monday.com:** Nástroje pro široké projektové řízení s podporou Kanban zobrazení.
- **GitHub Projects:** Integrovaná tabule přímo u zdrojového kódu.

—

Základní pravidlo: „Stop starting, start finishing.“ (Přestaňte začínat nové věci a začněte dokončovat ty rozdělané.)

Související: [Agile](#), [Scrum](#), [DevOps](#), [Lean](#)

From:

<https://serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:

<https://serviceit.cz/doku.php?id=kanban>

Last update: **2025/12/31 18:04**

