

REPL (Read-Eval-Print Loop)

REPL je interaktivní prostředí, kde můžete zadávat příkazy nebo kód a okamžitě vidět výsledky. Je užitečný pro učení, testování a ladění kódu.

Jak REPL funguje

- **Read** – načte příkaz
- **Eval** – vyhodnotí příkaz
- **Print** – zobrazí výsledek
- **Loop** – pokračuje pro další příkaz

Výhody

- Okamžitá zpětná vazba
- Snadné testování a ladění
- Ideální pro učení a experimenty

Příklady REPL

- **Python** – ``python` / `python3``
- **JavaScript** – ``node``
- **Ruby** – ``irb``
- **Clojure** – ``lein repl``
- **Scala** – ``scala``
- **Haskell** – ``ghci``
- **Elixir** – ``iex``
- **PHP** – ``php -a`` (interactive mode)
- **R** – ``R`` (v terminálu)
- **Lisp** – ``clisp`` nebo ``sbcl``
- **F#** – ``fsi``
- **Julia** – ``julia``

Použití

- Výuka programování
- Testování funkcí a algoritmů
- Rychlé experimentování s kódem

Tip

Po ukončení REPL session se stav obvykle ztrácí, takže pro dlouhodobé projekty používejte soubory nebo skripty.

From:

<https://serviceit.cz/> - **IT ENCYKLOPEDIA**

Permanent link:

<https://serviceit.cz/doku.php?id=repl>

Last update: **2026/02/09 15:58**

